INSTRUCCIONES

Por el Camino de Santiago

¿QUÉ VAS A APRENDER?

Programarás los robots Bee-Bot y Tale-Bot para recorrer el Camino de Santiago por Cantabria
A medida que avances, obtendrás sellos necesarios para completar tu credencial.

¿CÓMO SE JUEGA?

1. **Inicio del Camino:**
   - Se entrega a cada participante una credencial en blanco y un mapa con las etapas del Camino Santiago por Cantabria. Cada participante programa su robot para avanzar desde la primera etapa.
2. **Recorrido y respuesta de preguntas:**
   - Al llegar a cada etapa, el participante debe responder una pregunta sobre el Camino Santiago.
   - Si responde correctamente, recibe un sello en su credencial.
   - Si no responde correctamente, se le hará otra pregunta hasta que acierte.
3. **Finalización del juego:**
   - El juego termina cuando el participante ha conseguido todos los sellos en su credencial.

MATERIALES

- Tapete con las 5 etapas del Camino Lebaniego.
- Robots Bee-Bot y Tale-Bot.
- Credenciales para cada participante.
- Sellos y tampones de tinta.
- Mapas con las etapas del Camino Lebaniego para cada participante.
- Tarjetas con preguntas clasificadas por nivel:
  - Nivel 1: Infantil y primer ciclo de Primaria.
  - Nivel 2: segundo y tercer ciclo de Primaria

NIVELES DE DIFICULTAD DE JUEGO

- **Nivel 1** (Infantil, 1º ciclo de Primaria): el recorrido entre etapas es libre.
- **Nivel 2** (2ºy 3er ciclo de Primaria**):** en este nivel pasar de una etapa a otra, es obligatorio cruzar por el río correspondiente.

¿DÓNDE DESCARGAR LOS MATERIALES?

www.educantabria.es/web/cited