

INSTRUCCIONES

Por el Camino Lebaniego



¿QUÉ VAS A APRENDER?

Programarás los robots Bee-Bot y Tale-Bot para recorrer el Camino Lebaniego. A medida que avances, obtendrás los sellos necesarios para completar tu credencial.

¿CÓMO SE JUEGA?

1. Inicio del Camino:

- Se entrega a cada participante una credencial en blanco y un mapa con las etapas del Camino Lebaniego. Cada participante programa su robot para avanzar desde la primera etapa.

2. Recorrido y respuestas a las preguntas:

- Al llegar a cada etapa, el participante debe responder una pregunta sobre el Camino Lebaniego.
- Si responde correctamente, recibe un sello en su credencial.
- Si no responde correctamente, se le hará otra pregunta hasta que acierte.

3. Finalización del juego:

- El juego termina cuando el participante ha conseguido todos los sellos en su credencial.



MATERIALES

- Tapete con las 5 etapas del Camino Lebaniego.
- Robots Bee-Bot y Tale-Bot.
- Credenciales para cada participante.
- Sellos y tampones de tinta.
- Mapas con las etapas del Camino Lebaniego para cada participante.
- Tarjetas con preguntas clasificadas por nivel:
 - Nivel 1: Infantil y primer ciclo de Primaria.
 - Nivel 2: segundo y tercer ciclo de Primaria

NIVELES DE DIFICULTAD DE JUEGO

- **Nivel 1** (Infantil, 1º ciclo de Primaria): el recorrido entre etapas es libre.
- **Nivel 2** (2º y 3er ciclo de Primaria): en el recorrido está prohibido pasar por las casillas en las que aparezcan animales, ya que no debemos molestarlos cuando vamos por el campo o por el monte.

¿DÓNDE DESCARGAR LOS MATERIALES?

www.educantabria.es/web/cited